

G) Fiche : Déterminants.

1) Formes n-linéaires alternées.

ϕ est une forme n-linéaire sur $E = \mathbb{R}^n$ ou \mathbb{C}^n si et seulement si les applications partielles sont linéaires.

ϕ est alternée si et seulement si : $u_i = u_j \Rightarrow \phi(u_1, u_2, \dots, u_{i-1}, u_i, u_{i+1}, \dots, u_{j-1}, u_i, u_{j+1}, \dots, u_n) = 0$.

Proposition : alternée \Leftrightarrow antisymétrique (par groupes de deux vecteurs).

- *Échange* : Échanger deux vecteurs s'appelle « appliquer une transposition » à la famille ordonnée de n vecteurs : $A = (u_1, \dots, u_n)$, ce qui a pour conséquence de changer le signe de son image par la forme multilinéaire alternée.

2) Définition et propriétés.

Théorème : Toutes les formes n-linéaires alternées sont proportionnelles.

Définition : Le déterminant d'une famille A de vecteurs dans une base B est la forme linéaire alternée qui prend la valeur 1 sur B , notée $\det_B(A)$ avec $\det_B(B) = 1$.

Propriété : (u_1, u_2, \dots, u_n) est une famille liée $\Leftrightarrow \det_B(u_1, u_2, \dots, u_n) = 0$.
 (u_1, u_2, \dots, u_n) est une famille libre $\Leftrightarrow \det_B(u_1, u_2, \dots, u_n) \neq 0$.

Proposition : Si f est un endomorphisme de E , $\det(f) = \det_B(f(B))$ ne dépend pas de la base B choisie. Alors : $\det_B(f(A)) = \det(f) \cdot \det_B(A)$.

Si M est la matrice de f dans la base B alors : $\det(M) = \det(f)$, qui ne dépend pas non plus de la base dans laquelle on exprime f .

Conséquence : Deux matrices semblables ont le même déterminant.

Propriétés : Soit B la base canonique, et A une famille de n vecteurs ;

A base de $E \Leftrightarrow \det_B(A) \neq 0$ $\det_B(B) = 1$ $\det_B(A) = \det_B(B) \cdot \det_B(A)$	f automorphisme $\Leftrightarrow \det(f) \neq 0$ $\det(f \circ g) = \det(f) \cdot \det(g)$ $\det(\text{id}_E) = 1$ Si f bijective : $\det(f^{-1}) = 1/\det(f)$	M inversible $\Leftrightarrow \det(M) \neq 0$ $\det(M \cdot N) = \det(M) \cdot \det(N)$ $\det(I) = 1$ Si M inversible : $\det(M^{-1}) = 1/\det(M)$ $\det({}^t M) = \det(M)$
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4) Cas initiaux.

$n = 1$: $\det(x) = x$.

$n = 2$: $\det\left(\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}\right) = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = ad - bc$.

$n = 3$: Règle de Sarrus : on recopie les deux premières lignes sous le déterminant, on fait les produits de trois termes en assignant un signe + aux diagonales descendantes et un signe - aux diagonales montantes :

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = x_1 y_2 z_3 + x_2 y_3 z_1 + x_3 y_1 z_2 - x_3 y_2 z_1 - x_1 y_3 z_2 - x_2 y_1 z_3.$$

- Méthode du produit vectoriel : $\det(u_1, u_2, u_3) = (u_1 | u_2 \wedge u_3) = (u_1 \wedge u_2 | u_3)$;

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = x_1 \cdot \begin{vmatrix} y_2 & z_2 \\ y_3 & z_3 \end{vmatrix} - x_2 \cdot \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_3 & z_3 \end{vmatrix} + x_3 \cdot \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} = z_1 \cdot \begin{vmatrix} x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \end{vmatrix} - z_2 \cdot \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_3 & y_3 \end{vmatrix} + z_3 \cdot \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}.$$

5) Cas général.

Développement selon une ligne ou une colonne : On choisit une ligne i ou une colonne j du déterminant Δ , et on fait varier l'autre indice ; par exemple on choisit la colonne j et on fait varier i de 1 à n . À chaque coefficient a_{ij} on affecte un signe appelé sa signature égal à $(-1)^{i+j}$ et le déterminant m_{ij} d'ordre $n - 1$ obtenu en supprimant la i -ème ligne et la j -ième colonne de Δ , appelé le mineur de a_{ij} . Alors :

$$\Delta = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} m_{ij}.$$

Méthode du pivot de Gauss : On peut additionner à n'importe quelle ligne ou colonne une combinaison linéaire des autres. *Le but est de faire apparaître des 0 et d'appliquer ensuite la méthode précédente.*

6) Cas particuliers.

Le déterminant d'une matrice diagonale ou d'une matrice triangulaire est égal au produit de ses termes diagonaux.

Déterminant d'une matrice triangulaire par blocs : Si $p + q = n$, que A et C sont des matrices carrées d'ordre respectifs p et q , B une matrice quelconque et Θ une matrice nulle de dimensions convenables, alors :

$$\begin{vmatrix} A & \Theta \\ B & C \end{vmatrix} = \det(A) \cdot \det(C).$$

De même si les dimensions sont convenables : $\begin{vmatrix} A & B \\ \Theta & C \end{vmatrix} = \det(A) \cdot \det(C)$.

Matrice diagonale par blocs : A_1, A_2, \dots, A_p étant des matrices carrées et Θ des matrices nulles (pas forcément de mêmes dimensions),

$$\begin{vmatrix} A_1 & \Theta & \Theta & \dots & \Theta \\ \Theta & A_2 & \Theta & \dots & \Theta \\ \Theta & \Theta & A_3 & \dots & \Theta \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \Theta & \Theta & \Theta & \dots & A_p \end{vmatrix} = \det(A_1) \cdot \det(A_2) \dots \det(A_p).$$